

## Idee

### SSH

- Secure **Sh**ell
- Textbasierte Fernsteuerung mit emulierter Konsole über Netzwerk
- Sichere, da verschlüsselte, Systemverwaltung
- Standardport: 22

### Mögliche Probleme

- Installation von Software verboten/unmöglich
- Firewall blockt Verbindungen auf SSH-Port
- Protokoll-Analyzer erkennt SSH auch auf anderen Ports und blockt

## Protokolle

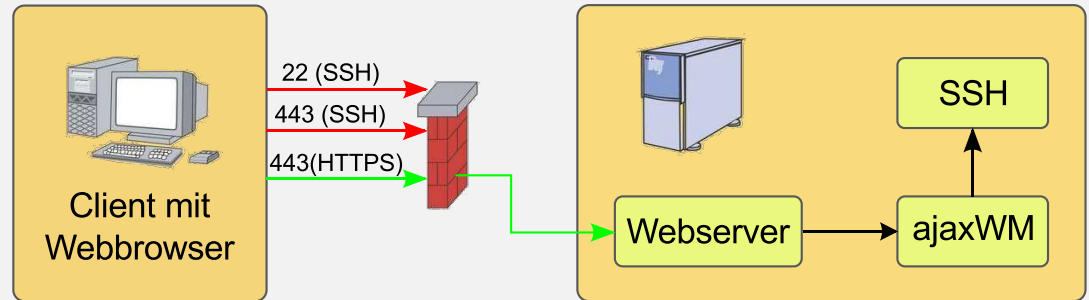
### HTTP

- **H**ypertext **T**ransfer **P**rotocol
- Zustandslos
- Klartext

### HTTPS

- **H**ypertext **T**ransfer **P**rotocol **S**ecure
- Sicheres HTTP ( Authentifizierung + Verschlüsselung )
- **A**uthentifizierung
  - Zertifikat
- **V**erschlüsselung
  - Asymmetrisch
- **V**erbindungsaufbau
  - Client und Server tauschen Zufallszahlen aus
  - Server sendet Zertifikat
  - Client verschlüsselt Zufallszahl
  - Client und Server erstellen Sitzungsschlüssel

## Lösung



## Beschreibung

ajaxWM ermöglicht es einen unixoiden Rechner (Unix-Derivate, Linux, Windows mit Cygwin, ...) von einem beliebigen Ort aus über das Internet fernzusteuern. Der Client fungiert als Window Manager, man kann also mehrere Fenster parallel nutzen ohne sich erneut authentifizieren zu müssen (Sessions).

## Sprachen und Konzepte

### Client::JavaScript

- Scriptsprache
- Interaktive Internetseiten
- Unterstützt in den gängigsten Browsern

### Client::Ajax

- **A**synchronous **J**avaScript and **X**ML
- Kein Seitenwechseln sondern Aktualisierung
- Interaktive, desktopähnliche Internet-Anwendungen

### Server::Python

- Einfache und übersichtliche Scriptsprache
- Seit 1990
- Initiiert von Guido van Rossum
- Benannt nach britischer Komikertruppe *Monty Python*
- **Philosophie: Batteries included**
  - Große Standardbibliothek
  - Module für verschiedenste Einsatzgebiete
  - Besonderer Fokus auf Internet-Anwendungen